

iOS-Entwickler (m/w) gesucht (Werkstudent)

Köln, den 8. November 2017

Wir sind ein junges Unternehmen aus dem wissenschaftlich-technischen Bereich und entwickeln Bilderkennungstechnologie für Smartphones, Tablets und Datenbrillen. Unsere Produkte sind typischerweise Client-/Server-Apps in den Bereichen Energietechnik, Industrie und Medizin.

Für die Entwicklung unserer Anwendungen suchen wir eine(n) App-Entwickler(in) mit Schwerpunkt iOS. Als Aufgaben fallen dabei die native Entwicklung in Objective-C und C++ an, sowie Testautomatisierung, Qualitätssicherung und andere verbundene Aufgaben.

Um diese Arbeiten durchzuführen zu können, musst Du die folgenden Kenntnisse haben:

- Programmiererfahrung in Objective-C oder Swift
- Solide Kenntnisse von macOS / Linux Umgebungen und Kommandozeilen-Werkzeugen
- Solide Kenntnisse von Werkzeugen wie git, mercurial, redmine, jenkins, o.ä.

Darüber hinaus wäre Folgendes von Vorteil:

- Grundkenntnisse im Bereich Internetsicherheit (SSL/TLS, Kryptografie-Grundlagen, ...)
- Grundkenntnisse Datenbanken, insbesondere CoreData
- Interesse an Design, Usability und Accessibility
- Keine Angst vor Android ...

Unser Büro liegt verkehrsgünstig (S-Bahn Haltestelle Köln-Müngersdorf/Technologiepark). Nach einer Einarbeitungsphase lässt sich ein großer Teil der Arbeiten auf Wunsch auch von zu Hause aus erledigen.

Wer wir sind: Im Moment sind wir ein Team von rund zehn Leuten. Als Startup bieten wir Dir alle Vor- aber auch Nachteile eines kleinen Unternehmens ohne eingeschliffene Strukturen :-)

Wer Du sein solltest: Bei uns sind Nationalität, Alter, Geschlecht etc. egal. Es zählen Deine Fachkenntnisse. Teamfähigkeit und Kommunikation sind bei uns außerdem wichtig.

Bitte bewirb Dich mit einer kurzen E-Mail und ggf. einem PDF unter stefan.krausz@pixolus.de.